

REGULAMIN RAMOWY I TECHNICZNY
RALLYSPRINTU EXTREME.ERC
organizowanego na torze Modelmania Park
w sezonie 2022

§1 Postanowienia ogólne

1. Niniejszy Regulamin stanowi podstawę do organizowania i rozgrywania zawodów w terenowym RallySprintcie EXTREME.ERC na toruńskim torze Modelmania Park.
2. Udział w zawodach jest całkowicie dobrowolny, a zawodnik jest zobowiązany do przestrzegania niniejszego Regulaminu.
3. Zawodnik zgłaszając się na zawody przyjmuje do wiadomości, że startuje na własną odpowiedzialność i zrzeka się wszelkich praw do odszkodowań za straty wynikłe podczas zawodów. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody powstałe podczas trwania zawodów.
4. W szczególnych przypadkach organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu.
5. Wszelkie zmiany i informacje związane z zawodami będą zamieszczane na stronie internetowej organizatora www.zawody.modelmania.pl.

§2 Zawodnicy, podział na klasy i wymagania techniczne

1. Zawodnik to osoba, która zgłosiła swój udział w zawodach wypełniając formularz zgłoszenia na stronie internetowej www.zawody.modelmania.pl, akceptując tym samym niniejszy Regulamin. Dopuszcza się rejestrację zawodnika w dniu zawodów.
2. Do udziału w zawodach zawodnik zgłasza maksymalnie dwa modele, klasyfikowane w dwóch oddzielnych klasach. Podczas trwania zawodów, w przypadku awarii, istnieje możliwość wymiany podwozia na drugie identycznego typu, marki i wersji, spełniające warunki techniczne tej samej klasy. Dopuszcza się także naprawę uszkodzonych podzespołów lub ich wymianę na nowe.
3. Model zgłoszony do udziału w zawodach musi spełniać wymagania techniczne dla jednej z poniższych klas. Wszystkie modele startujące w zawodach muszą być napędzane pojedynczym silnikiem elektrycznym, zasilanym dowolnym akumulatorem. Wymóg ten nie dotyczy klasy Open. Dane zawodnika (imię i

nazwisko lub nick, flaga narodowa) powinny być umieszczone na karoserii modelu.

4. Podział na klasy:

4.1. Klasa 4WD Short Course (SC):

4.1.1. Skala 1/10, wg producenta

4.1.2. Napęd, koła: napęd 2WD lub 4WD, koła o tej samej szerokości, średnicy oraz bieżniku. Szerokość koła nie może przekraczać 45mm. Koła nie mogą wystawać poza obrys karoserii. Karoseria typu „pickup” lub replika samochodu produkowana na oficjalnej licencji danej marki.

4.2. Klasa 4WD Monster Truck (MT):

4.2.1. Skala 1/10, wg producenta

4.2.2. Napęd, koła: napęd 2WD lub 4WD, koła o tej samej szerokości, średnicy oraz bieżniku. Koła w całości muszą wystawać poza obrys karoserii.

4.3. Klasa OPEN:

4.3.1. Modele nie spełniające wymogów technicznych powyższych klas, w tym modele z napędem spalinowym.

§3 Organizacja zawodów

1. Zawody organizowane są wg kalendarza opublikowanego na stronie www.zawody.modelmania.pl, z możliwością zmiany dat poszczególnych rund, o czym organizator poinformuje stosownym komunikatem.
2. Sędzia Główny - sędzia odpowiedzialny za prawidłowy przebieg zawodów, nadzoruje pracę Sędziego Chronometrażu, przyjmuje skargi i wnioski od zawodników.

§4 Zgłoszenia oraz przebieg zawodów

1. Zawodnik dokonuje zgłoszenia na zawody za pośrednictwem strony www.zawody.modelmania.pl lub w dniu zawodów do godziny określonej w Regulaminie Uzupełniającym.
2. Zawodnik zobowiązany jest do wpłaty wpisowego w wysokości określonej w Regulaminie Uzupełniającym, na miejscu zawodów, przed badaniem technicznym (BK-1).
3. Do momentu startu pierwszego zawodnika, po BK-1, wszystkie aparaty i modele odłożone są w wyznaczonym miejscu, tzw. Parku Zamkniętym (Parce Ferme).
4. Rywalizacja polega na pokonaniu wyznaczonej na torze Modelmania Park trasy, określoną liczbę okrążeń, z dodatkowymi przeszkodami i utrudnieniami (bramkami itp). Start następuje na polecenie Sędziego Chronometrażu. Czas przejazdu mierzony jest stoperem. Zawodnik podczas przejazdu może serwisować swój model tylko na trasie. Dopuszcza się pomoc osób trzecich.

5. Pomiaru czasu zakończony jest w chwili przejechania przez bramkę mety przednią częścią auta.
6. Zawodnikowi, po zakończonej próbie, przysługuje prawo naprawy modelu (serwisu) oraz prawo złożenia protestu lub wniosku w formie pisemnej, dotyczącego przebiegu zawodów (koszt protestu wynosi 200% wpisowego). Skargę w sposób jednoznaczny i ostateczny rozstrzyga Sędzia Główny. W przypadku uzasadnionego protestu, koszt zostaje zwrócony.
7. Zawodnik może skorzystać 3-krotnie z SUPER RALLY w przypadku, kiedy:
 - 7.1. nie stawi się o wyznaczonym czasie na starcie odcinka specjalnego
 - 7.2. model ulegnie awarii nie pozwalając na ukończenie odcinka specjalnego
 - 7.3. Skorzystanie z SUPER RALLY musi być poprzedzone zgodą sędziego głównego. Skorzystanie z SR nakłada na zawodnika 200% czasu najlepszego zawodnika w danej klasie na danym odcinku.
8. Po zakończeniu wszystkich etapów następuje podsumowanie uzyskanych czasów, ustalenie klasyfikacji w klasach oraz udekorowanie zwycięzców.

§6 Punktacja

1. Klasyfikacja w klasach / pucharach - punkty zdobywa pierwszych dwudziestu zawodników.

1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.
30	26	24	22	20	18	16	14	12	11
11.	12.	13.	14.	15.	16.	17.	18.	19.	20.
10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

2. **Power Stage** - pięciu najszybszych kierowców na wybranym os-ie, ustalonym w Regulaminie Uzupełniającym, otrzymuje dodatkowo punkty 5-4-3-2-1 wliczane do klasyfikacji.
3. **Klasyfikacja zespołowa** - zespół stanowi maksymalnie 3 zawodników. Do punktacji sezonu zaliczane są wyniki wszystkich członków zespołu w danej klasie, minus punkty odliczone z wybranej rundy.
4. O zajętych miejscach w sezonie 2021 w klasie decyduje suma punktów ze wszystkich rund rozegranych.
 - 4.1. W przypadku rozegrania w sezonie więcej niż 5 rajdów, od sumy punktów w sezonie zawodnikowi odjęte będą punkty z jednej, wybranej rundy (najgorszy wynik) lub runda w której zawodnik nie brał udziału lub nie został sklasyfikowany.
 - 4.2. Zawodnik ma prawo do odjęcia najniższej liczby punktów z klasyfikacji generalnej oraz w klasie. Punkty mogą być odjęte z różnych rund.

4.3. Zawodnikowi nie przysługuje prawo do odliczenia rundy w której został wykluczony (zdyskwalifikowany).

4.4. W przypadku zdobycia przez kilku zawodników tej samej ilości punktów wyższe miejsce zajmuje ten, który uzyskał większą ilość lepszych miejsc w sezonie. W przypadku takiej samej ilości punktów oraz takiej samej ilości zajętych miejsc o kolejności decyduje wynik ostatniej rundy w której zawodnicy wspólnie brali udział.

§7 Kary

1. Uderzenie w bramę startową/metę – 30 sekund
2. Uderzenie w przeszkodę, ominięcie przeszkody na trasie – 10 sekund
3. Nagminne łamanie regulaminu - dyskwalifikacja

§8 Inne

1. Zawodnicy zobowiązani są do umieszczenia materiałów marketingowych Organizatora na swoim modelu.
2. Daną klasę tworzy co najmniej 5 modeli zgodnych z wymogami technicznymi klasy. **W przypadku udziału mniejszej liczby zawodników w danej klasie, organizator nie ma obowiązku dekorowania zwycięzców.**